

OBJECTIF DE LA FORMATION

Créer des images 3d réalistes, créer des matériaux, créer des éclairages de scènes 3d avec V-Ray.

PARTICIPANT

Ce cours s'adresse aux responsables, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études impliqués dans la réalisation et la modification de plans 3D.

PRÉ-REQUIS

Avoir de bonnes connaissances sur le logiciel Revit ou avoir suivi le cours Revit toutes les bases.

FORMATEURS

Spécialiste en dessin d'architecture.

MODALITÉS ET PÉDAGOGIE

- Questionnaire d'évaluation en début et en fin de formation
- Cas pratiques et études de cas, Quiz
- Horaires : 9h00 à 12h30 – 13h30 à 17h00
- Nombre maximum de stagiaires : 8
- Formation disponible à distance ou en présentiel
- Méthode interactive et intuitive
- Support Stagiaire
- Assistance téléphonique
- Attestation de fin de stage
- Questionnaire de fin de formation

PROGRAMME**DÉCOUVERTE DE V-RAY ET PRINCIPES DU
PHOTORÉALISME EN 3D :**

Mettre en place un rendu avec V-Ray
Principes de l'éclairage et des matériaux réalistes en 3d
Introduction à l'illumination globale

CRÉER DES MATÉRIAUX RÉALISTES AVEC V-RAY :

Paramétrer le V-Ray material
Réfraction réaliste des matériaux : créer du métal
Réfraction réaliste des matériaux : créer du verre
Textures de Bump, de Displacement, d'opacité
Création de matériaux avancés à partir de cas concrets
Environnement de réflexion
Les autres matériaux V-Ray

ECLAIRAGE DE SCÈNES 3D AVEC V-RAY :

Placer l'éclairage en illumination globale
Les lumières photométriques de 3dsmax
La V-Ray Light
Techniques d'éclairage pour les scènes d'extérieur et d'intérieur
HDRI et éclairage basé image
V-Ray light Material : l'éclairage basé objet
V-Ray Sun : créer un environnement de ciel réaliste
Prise de vue photoréaliste avec la V-Ray camera
Exporter les images ou l'animation : choix des formats et Résolutions

VARIANTES

Création d'un Jeu de Variantes et acceptation d'une variante principale
Ajouts d'éléments dans un jeu de variantes
Comparaison des variantes

EXPORT / IMPORT

Exportation : géométrie croisée, calques
Importation de modèles REVIT avec liaison
Importation de dessins AutoCAD
Importation d'épaisseurs de ligne DWG/DXF
Importer / lier un Jeu d'annotations DWF
Importation d'objets ACIS