

OBJECTIF DE LA FORMATION

Concevoir des plans avancés en 2D : créer et modifier des blocs, travailler avec les outils de dessins avancés, créer un bloc cartouche avec des attributs, créer et personnaliser des calques avancés.

PARTICIPANT

Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme), Design industriel (mobilier), Décorateur (Scénographe, Évènementiel, Stand), Paysagiste....

PRÉ-REQUIS

Connaître les fonctions de bases d'AutoCAD : savoir utiliser les outils de dessins simples, créer et modifier du texte, créer des calques simples.

FORMATEURS

Spécialiste en dessin industriel CAO.

MODALITÉS ET PÉDAGOGIE

- Questionnaire d'évaluation en début et en fin de formation
- Cas pratiques et études de cas, Quiz
- Horaires : 9h00 à 12h30 – 13h30 à 17h00
- Nombre maximum de stagiaires : 8
- Formation disponible à distance ou en présentiel
- Méthode interactive et intuitive
- Support Stagiaire
- Assistance téléphonique
- Attestation de fin de stage
- Questionnaire de fin de formation

PROGRAMME

INTERFACE UTILISATEUR

Déterminer la représentation des points sur votre dessin Vue rapide des présentations

ENREGISTRER ET SAUVEGARDER VOS DESSINS

Créer et gérer vos gabarits Récupérer un fichier endommagé

LES OUTILS POUR DESSINER

Divers : Sélection rapide, Zoom fenêtre, Depuis, Milieu entre 2 points, Intersection projetée Outils d'aides au dessin : Grille, Resol, Cycle de sélection, Afficher ou masquer la transparence, Point de repérage temporaire, Saisie dynamique Dessin : Polygone, Ellipse, Spline, Hélice 2D, Gradient, Contour, Main levée (MAINLEV), Point, Diviser, Mesurer, Région

Modification :

Copier des objets :

Copier les objets imbriqués, Réseau :

rectangulaire, Polaire, le long d'une trajectoire Déplacement des objets

- Etirer, Modifier l'espace, Aligner, Inverser Modifier la forme des objets

- Ajuster, Prolonger, Echelle, Modifier longueur, Modifier

Spline, Réseau, Modifier Réseau Assembler ou

désassembler des objets

- Fusionner les courbes, Coupure, Couper au niveau d'un

point, Joindre Modifier les propriétés d'objets

- Définir sur du Calque Les outils d'annotations

Cotations : Créer ou modifier une cote : Coupure, Ajuster

l'espacement, Cotation rapide, Continuer, Ligne de base,

Cotation rapide, Ligne raccourcie

LES CALQUES

Les outils calques : Remplacer par le calque courant, copier les objets dans un nouveau calque, Fusion, Transparence

Les états des calques : Enregistrer, Modifier, Restaurer

LES BLOCS

Pourquoi utiliser des blocs dans votre dessin et

Précautions à prendre pour créer un bloc

Différences entre les commandes BLOC et WBLOC

Les outils: Insérer, Editer, Décomposer, Diviser

LES ATTRIBUTS

Créer un bloc cartouche comprenant des attributs

Modifier un attribut, modifier le contenu de la saisie d'un attribut

Variable système: ATTDIA

GESTION DE VOS IMPRESSIONS

Créer une présentation composée de plusieurs fenêtres

Personnaliser pour chaque fenêtre les propriétés des

calques : Gel de la fenêtre, Couleur de fenêtre, Type de

ligne de fenêtre, Epaisseur de ligne de fenêtre,

Transparence de la fenêtre, Echelle

Insérer un cartouche avec attribut sur une présentation

Insérer un logo ou une photo dans votre cartouche

OUTILS DE MESURE

Distance

Surface

Périmètre