

## OBJECTIF DE LA FORMATION

Dessiner et structurer des objets complexes en 3D avec les fonctions avancées de SketchUp : les opérations booléennes, créer des composants, annoter un dessin, créer des calques et des plans de section

## PARTICIPANT

Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme), Design industriel (mobilier, Objet), Décorateur (Scénographe, Evènementiel, Stand), Paysagiste ...

## PRÉ-REQUIS

Connaître les fonctions simples de SketchUp : savoir dessiner des plans en 2D, des objets simples en 3D avec les outils de dessin et de modification.

## FORMATEURS

Spécialiste en CAO-DAO

## MODALITÉS ET PÉDAGOGIE

- Questionnaire d'évaluation en début et en fin de formation
- Cas pratiques et études de cas, Quiz
- Horaires : 9h00 à 12h30 – 13h30 à 17h00
- Nombre maximum de stagiaires : 8
- Formation disponible à distance ou en présentiel
- Méthode interactive et intuitive
- Support Stagiaire
- Assistance téléphonique
- Attestation de fin de stage
- Questionnaire de fin de formation

## PROGRAMME

### LES OPERATIONS BOOLEENNES AVEC DES SOLIDES

Version gratuite et jusqu'à la version Pro 7 :

Intersection des faces

Version Pro 8 : Intersection, Union, Soustraire,

Découper, Diviser

### ANNOTER VOTRE DESSIN

Cotations : Linéaire, Diamètre, Rayon

Texte 2D : Pour afficher les surfaces, Pour saisir des commentaires / Texte 3D : Texte en 3D faisant partie de votre dessin

### LES COMPOSANTS

Pourquoi utiliser des composants

Manipulation : Créer / Modifier / Verrouiller /

Masquer /

Eclater un composant dans votre modèle

Options modification du composant : Masquer le

reste du modèle / Masquer les composants

identiques

Enregistrer vos composants dans les favoris :

Comment vérifier vos composants avant de les insérer dans votre bibliothèque

Créer une bibliothèque Insérer un composant qui se trouve dans : votre modèle, dans votre

bibliothèque, sur internet Remplacer un composant par un autre

Utiliser un composant dynamique

### LES CALQUES

Quoi mettre dans vos calques : Dans le calque

zéro, dans les autres calques

Créer un calque

Changer la couleur d'un calque / Insérer un objet dans un calque

### LES PLANS DE SECTION

Créer, Masquer, Afficher, Déplacer / Section dans

Section / Modifier la largeur des coupes

Changer la couleur des bordures de section

### METHODE DE TRAVAIL POUR TRAVAILLER AVEC UN MODELE COMPLEXE

Groupes, Composants et Calques

Travailler avec la fenêtre Structure

Comprendre la différence entre les groupes, les

composants et les calques afin de bien les utiliser

### DIVERS

Gérer vos modèles ou gabarits : Bien préparer vos modèles / Créer un modèle / Choisir votre modèle par défaut

Transférer vos raccourcis d'un poste a un autre : Importation / Exportation

Présentation des plugins : Trouver / Installer / Désinstaller